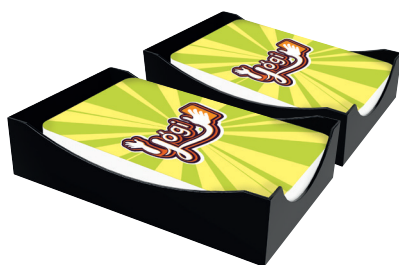


A doboz tartalma



- 60 strapabíró kártya
- ez a játékszabály



- 2 kártyatartó

A Jógi és a Jógi Guru kombinálása

A Jogi Guru önmagában is játszható, de kombinálható a Jogi játékkal is, hogy növelj a játékelményt. Egyszerűen keverjétek össze a Jogi és a Jogi Guru kártyáit, és mehet is a játék. A kártyák hátoldala teljesen azonos, így nem tudhatod előre, melyik játék kártyáját fogod húzni. Minden Jogi Guru kártya képes oldalán található egy  szimbólum a kártyák szétválogatásához.

A játék ötlete és célja

Játékosként minden körökben húztok egy kártyát, és követnetek kell a rajta lévő utasítást. Mindegyik kártya utasítása a játék végéig érvényes. Minél több körön lesztek túl, annál nehezebb lesz az összes utasítás követése, és nagy eséllyel nem is fogjátok tudni teljesíteni... Aki a többieknél tovább bírja, az lesz a győztes!

A játék előkészítése

Keverjétek meg a kártyákat, és képezetek belőlük két paklit, majd tegyétek azokat képpel lefelé a két kártyatartóba. A kártyatartókat tegyétek úgy az asztalra, hogy mindenki könnyen elérhesse őket. Az kezdjen, aki a legkiegyensúlyozottabb közületek, a többiek az óramutató járása szerinti sorrendben kerülnek majd sorra. Jó tanács: ha kezdőkkel vagy kisebb gyerekekkel játszatok, vegyétek ki a játékból a lila @ kártyákat!

A játék menete

Amikor sorra kerül:

1. Húzz egy kártyát a pakli tetejéről.
2. Olvasd fel a kártyán lévő feladatot, hogy mindenki hallhassa.
3. Hajtsd végre a kártya utasítását, úgy, hogy közben a korábbi feladatokat is teljesíted (ha már voltak).

Ezután a bal oldali szomszédod kerül sorra.



A zöld lapokat tartsátok magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki láthassa, mi a feladatotok



A narancsszínű lapokat valahol a testeteken kell majd tartanotok.



A kék lapokat ugyanúgy magatok előtt kell tartanotok, mint a zöldeket. A rajtuk lévő utasításokat a további kártyák húzásakor kell követni.

A lila kártyák különlegesek. Amikor lila kártyát húzol, a jobb oldali szomszédodnak ki kell jelölnie, mit jelentsen a kártya © szimbóluma. Bármit választhat, ami nem teszi lehetővé az utasítás végrehajtását.



Például Bence felhúzza a „Tedd a kezed a @-re” kártyát. A jobb oldali szomszédja, Lili kijelöli, mit jelentsen a @: „A térdedre” Bencének a játék további részében az egyik kezét a térdére téve kell tartania. Lili mondhatta volna azt is, hogy „A bal szomszédod fejére” vagy „A széked alá”. Bármit kijelölhet, amit nem lehetetlen teljesíteni, úgyhogy erőltessétek meg a fantáziátokat!

Az utasítástól függően a lila lapokat az asztalon kell tartanod magad előtt (ha zöld vagy kék tenyér van rajtuk), vagy használnod kell, hogy végrehajtsd az utasítást (ha narancsszínű tenyér van rajtuk).

Ha az utasítás végrehajtásához a ruhátok alá csúsztatjátok is a kártyát, legalább az egyik csücskének mindig látszania kell.

Figyelem! A kártyákon lévő rajzok csak irányadók, a feladatot más módon is meg lehet oldani, hogy érvényes legyen!

Ha valamelyikötöknek nem sikerül követni akár csak egy kártya utasítását, akár egy pillanatra, azonnal kiesik.

Bármikor változtathattok helyet és testhelyzetet, ha közben végig betartjátok a kártyák utasításait.

Legyetek becsületesek! Még akkor is jelezzétek a többieknek, hogy valamelyik kártya utasítását nem tudtátok követni, ha a többiek azt nem vették észre!

Ha nem vagy képes kártyát húzni, amikor sorra kerülsz, kiesel a játékból!

A játék vége

Aki utolsóként marad játékban, győzött! De illik ilyenkor esélyt adni egy visszavágóra.

Szadista játékváltozat

Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok minden játékosnak kettőt. A maradék lapokból képezzetek két paklit, és képpel lefelé tegyétek azokat a kártyatartókba. A kártyatartókat tegyétek úgy az asztalra, hogy mindenki könnyen elérhesse őket.

Amikor sorra kerülsz:

1. Olvasd fel hangosan az egyik kártyádat, és tedd egy másik játékos elé. Ennek a játékosnak kell végrehajtania a kártya utasítását.
2. Húzz egy kártyát.

Ezután az a játékos kerül sorra, aki a felolvasott kártyát megkapta, vagyis a játék mindig az aktuális áldozattal folytatódik.

Aki utolsóként marad játékban, győz!

Csapatjátékos változat

Ha sokan vagytok, érdemes 2–3 fős csapatokba összeállni. Nem baj, ha a csapatok nem azonos létszámúak. A soron lévő csapat valamelyik játékos a kártyát húz, ahány főből áll a csapat. Minden felhúzott kártya utasítását a csapat legalább egyik játékosának végre kell hajtania, de akár többen is megtehetik, ha nagyobb biztonságban akarnak lenni. Sőt, a csapattársak bármikor átvehetik egymástól a feladatokat, ha valakinek szüksége van arra, hogy lazítsa a végtagjait. A csapat akkor esik ki a játékból, ha egyik tagja sem teljesíti valamelyik kártya utasítását.

A csapatjátékot az alap vagy a szadista változatban egyaránt játszhatjátok.



Többet akarsz?
Kombináld a Jógi Gurut
a Jógi játékkal!

További 54 kártya,
még nyakatekertebb pókok!



Importálja:



GémKer-Gémklub Kft.
1143 Budapest, Stefánia út 45.
www.gemker.hu
info@gemker.hu

Szerző:
Behrooz „Bez” Shahriari
Illusztráció:
Simon Caruso
P20211004

® & © Gigamic 2017



ZAL Les Garennes
F 62930 - Wimereux
France